

# CAMERATA-Musik

## Produktion & Verlag

Exklusive Noten-Editionen

Kurse Seminare Workshops ♦ Veeh-Harfen<sup>®</sup>-Mentor

Diethard Heß

Im Kloster 2

25557 Hanerau-Hademarschen

## ANMELDEBOGEN für KURSE Herbst 2023

Hiermit melde ich mich verbindlich an für den Kurs / die Kurse

\_\_\_\_\_  
Name \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Anschrift \_\_\_\_\_

Tel./

\_\_\_\_\_  
eMail \_\_\_\_\_

Den Betrag von \_\_\_\_\_ Euro habe ich überwiesen auf das  
Konto Diethard Heß bei der GLS Bank Bochum  
IBAN DE63 4306 0967 6033 1987

Bitte diese Seite per Post an CAMERATA-Musik Im Kloster 2,  
25557 Hanerau-Hademarschen oder als Foto im eMail-Anhang an  
[camerata@t-online.de](mailto:camerata@t-online.de) einsenden. Die Kurse werden durchgeführt  
ab drei Teilnehmern. Falls ein Kurs nicht zustande kommt oder bei  
Stornierung aus wichtigen Gründen durch die Teilnehmerin, den  
Teilnehmer wird die Kursgebühr erstattet.

Alle Kurse finden statt in 25557 Hanerau-Hademarschen.

Der Erholungsort Hanerau-Hademarschen liegt zentral in Schleswig-Holstein inmitten einer Region mit hohem Freizeitwert und vielen kulturellen und touristischen Angeboten. Unterkünfte über den Tourismus e.V. und alle gängigen Portale.

Die Wochenkurse beinhalten jeweils 3x50' plus Pausen dienstags von 15-18 Uhr, mittwochs, donnerstags und freitags von 10-13 Uhr plus eine Einzelstunde. Die Wochenendkurse beinhalten 8x50' plus Pausen freitags von 19-21 Uhr, samstags von 15-18 Uhr und sonntags von 10-13 Uhr.. die Abendkurse finden jeweils von 19-20 Uhr statt und die Nachmittagskurse von 15-18 Uhr.

Anmelden können Sie sich telefonisch unter 04872/9697977 (AB geschaltet), per eMail an camerata@t-online.de oder über die Kontaktseite auf www.camerata-musik.de

Wirksam wird die Anmeldung durch Überweisung der Kursgebühr auf das Konto Diethard Heß bei der GLS Bank Bochum  
IBAN DE63 4306 0967 6033 1987 00 BIC GENODEM1GLS  
unter Angabe der Kursnummer.

**Frühbucher-Rabatt!** Buchungen per eMail bis 30. September 2023 können einen Rabatt von 10% bei der Überweisung abziehen!